

COTATION VEHICULE TRIEDRE DE REFERENCE

Page 1/4

SANS RESTRICTION D'UTILISATION

SOMMAIRE

1. OBJET	1
2. SYSTÈME DE RÉFÉRENCE	1
3. PLANS ORIGINES DES AXES	1
4. SENS DES AXES	1
5. ORIGINE DES COTES	1
ANNEXE	3
6. HISTORIQUE ET DOCUMENT CITÉS	4
6.1. HISTORIQUE	4
6.2. DOCUMENTS CITÉS	4
6.3. EQUIVALENT À :	4
6.4. CONFORME À :	4
6.5. MOTS CLEFS	4

1.OBJET

Le présent document définit un système de référence tridimensionnel utilisé pour les différents tracés et cotations carrosserie et mécanique des véhicules du Groupe.

2.SYSTÈME DE REFERENCE

Il est défini sous la désignation de trièdre de référence et est constitué par un ensemble de 3 plans orthogonaux dont l'intersection au point 0 constitue l'origine des axes de référence.

3.PLANS ORIGINES DES AXES

XOZ : Plan origine Y, vertical longitudinal médian du véhicule.

YOZ : Plan origine X, transversal perpendiculaire au plan XOZ.

XOY : Plan origine Z, perpendiculaire aux plans XOZ et YOZ.

Nota : Au départ de l'étude, le plan XOY, à l'assiette de référence est généralement parallèle au sol.

4.SENS DES AXES

Celui-ci est défini conformément au schéma de l'annexe, c'est-à-dire :

- positif : dirigé vers l'arrière (+ X),
- positif : dirigé vers la droite (+ Y),
- positif : dirigé vers le haut (+ Z).

5.ORIGINE DES COTES

L'origine des cotes est définie par le point 0, intersection des 3 plans origines dont la position doit être déterminée par rapport au véhicule (voir annexe).

COTATION VEHICULE - TRIEDRE DE REFERENCE	B18 0050	2/4
--	----------	-----

Nota : Pour faciliter les échanges entre Bureaux d'Etudes, il est décidé par convention et conformément à la norme A31 1100 (§ 5.0) que :

- toutes les pièces symétriques de carrosserie sont représentées pièce côté droit du véhicule (avant du véhicule vers la gauche),
- toutes les pièces symétriques de mécanique sont représentées pièce côté gauche du véhicule.